

REJESTR WNIOSKÓW

o sporządzenie lub zmianę aktów planowania przestrzennego – 2024 r.

Numer wniosku	Data wpływu wniosku	Zmiana lub sporządzenie aktu planowania przestrzennego	Nazwa zmienianego aktu planowania przestrzennego	Numer działki geodezyjnej	Treść wniosku
1.	2.	3.	4.	5.	6.
1/2024	04.04.2024r.	zmiana	zmiana planu ogólnego zagospodarowania przestrzennego miasta Stargardu Szczecińskiego dotycząca terenu w rejonie ulic: Bydgoskiej – Robotniczej - Na Grobli.	172 166/3, obręb 13	Zmiana planu w celu aktualizacji ustaleń planu umożliwiających zbycie nieruchomości.
2/2024	17.04.2024r.	zmiana	miejskowy plan zagospodarowania przestrzennego miasta Stargard dotyczący terenu w rejonie ulic: Morskiej, Szosy Maszewskiej, Wiśniowej.	56/11, obręb 4	Zmiana planu w zakresie aktualizacji ustaleń planu wraz ze zmianą funkcji usługowej na mieszkaniową dla tego obszaru.
3/2024	05.07.2024r.	zmiana	miejskowy plan zagospodarowania przestrzennego miasta Stargardu Szczecińskiego dotyczący terenu w rejonie ulic: Nowowiejskiej, Generała Władysława Sikorskiego, Alei Dębowej, Generała Władysława Andersa.	571-586 obręb 12	Zmiana planu w celu możliwości zagospodarowania innego niż obowiązujący plan w tym uwzględnienia stanów własnościowych nieruchomości.
4/2024	05.08.2024r.	sporządzenie	-	96/12 obręb 23	Objęcie planem miejscowym całej działki oraz przeznaczenie jej tj. pozostałej części na funkcję przemysłowo - składową.

5/2024	19.08.2024r.	zmiana	Zmiana planu ogólnego zagospodarowania przestrzennego miasta Stargardu Szczecińskiego dotycząca terenów oznaczonych symbolami: MM.A1, MM.A8, MM.B6, MM.B11, MM.B17, MM.C13, MM.C16, MM.C20, MM.D9.	485/1 obręb 5	Zmiana planu w celu aktualizacji ustaleń planu umożliwiających zbycie nieruchomości.
6/2024	23.08.2024r.	zmiana	Zmiana planu ogólnego zagospodarowania przestrzennego miasta Stargardu Szczecińskiego dotycząca terenu w rejonie ulic: Szczecińskiej, Słonecznej, 11 Listopada.	844 obręb 9	Zmiana planu w celu lokalizacji na parterze budynków zarówno lokali usługowych jak i mieszkalnych.