

**Uchwała Nr
Rady Miejskiej w Stargardzie
z dnia**

w sprawie wyrażenia zgody na użycie wizerunku herbu miasta Stargardu.

Na podstawie § 3 uchwały Nr XXXVI/347/96 Rady Miejskiej w Stargardzie Szczecińskim z dnia 20 grudnia 1996 r. w sprawie zasad używania herbu miasta Stargardu Szczecińskiego uchwała się, co następuje:

§ 1. Wyraża się zgodę na użycie wizerunku herbu miasta Stargardu przez Samorząd Województwa Zachodniopomorskiego, w tym umieszczenie herbu miasta na materiałach informacyjnych i promocyjnych związanych z realizacją partnerskiego projektu „Rodzinny Prolog” nr: FEPZ.06.22-IP.01-0001/24 w ramach Programu Fundusze Europejskiego dla Pomorza Zachodniego 2021-2027, współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego Plus.

§ 2. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

UZASADNIENIE

Umową partnerską na rzecz realizacji projektu „Rodzinny Prolog” nr ROPS/88/2024 z 8 lipca 2024 r. Gmina-Miasto Stargard zawiązała współpracę z Samorządem Województwa Zachodniopomorskiego, której celem jest wsparcie rodzin z małymi dziećmi (od urodzenia do 5 roku życia) poprzez zwiększenie dostępu do dobrej jakości usług społecznych świadczonych w Lokalnym Klubie Rodzinnym oraz rozwój kompetencji kadry LKR w zakresie świadczenia usług na rzecz rodzin z małymi dziećmi. Lokalny Klub Rodzinny zapewnia wsparcie wzmacniające rodziców w ich rolach i wypełnianiu funkcji opiekuńczo-wychowawczych oraz wspierające dzieci na wczesnym etapie ich życia, tworząc dostosowane do ich potrzeb środowisko rozwojowe w obszarze fizycznym, emocjonalnym, społecznym i poznawczym. Całkowity koszt realizacji projektu w latach 2024-2028 r. wyniesie 1.400.580 zł (1.253.098,94 zł środki z EFS Plus oraz 147.481,06 zł środki z budżetu państwa).

Na opracowywanych materiałach informacyjnych i promocyjnych związanych z realizacją projektu, tj. plakat, ulotka, roll-up, Samorząd Województwa Zachodniopomorskiego planuje umieszczenie wizerunku herbu miasta Stargardu.

Biorąc powyższe pod uwagę podjęcie niniejszej uchwały uważam za zasadne.