

**Piotr Wisiński**  
**Radny Rady Miejskiej**  
**w Stargardzie Szczecińskim**

**Prezydent Miasta**  
**Stargard Szczeciński**

## **INTERPELACJA**

1) krótkie przedstawienie stanu faktycznego:

Mieszkańcy Osiedla Zachód skarżą się na funkcjonowanie lokalu z automatami do gier w budynku mieszkalnym Os. Zachód B1. Przed wejściem do tego lokalu oraz w jego okolicy gromadzi się młodzież, która spożywa tam alkohol, pali papierosy, zakłóca spokój. Mieszkańcy podejrzewają, że osoby te mogą zażywać narkotyki i dopalacze. Wprawdzie w okolicy tej pojawiają się patrole Policji i Straży Miejskiej, widziano że gromadzące się tam osoby były legitymowane, jednak działania te dotychczas nie przyniosły zauważalnych rezultatów.

Wątpliwości budzi też fakt, że Zarząd Spółdzielni Mieszkaniowej z taką łatwością wydaje zgody na otwieranie tego typu punktów w budynkach mieszkalnych, w bezpośrednim sąsiedztwie szkół i przedszkoli. Na Osiedlu Zachód funkcjonują trzy tego typu salony gier. Wydając zgody na ich utworzenie Zarząd Spółdzielni nie prosił o opinię Rady Osiedla. Opinia Rady Osiedla brana jest pod uwagę przy wydawaniu zgody na sprzedaż alkoholu, tym bardziej wydaje się zasadne, że powinna być uwzględniona w przypadku salonu gier.

Ponadto z obserwacji mieszkańców wynika, że klientami przedmiotowych salonów gier jest młodzież pobliskich szkół, która chętnie zagląda tam po lekcjach, a nawet w przerwach między lekcjami.

2) wynikające z tego tytułu pytania do Prezydenta Miasta:

W związku z powyższym nasuwa się pytanie o możliwość zwiększenia intensywności działań mających na celu zaprowadzenie porządku i spokoju w otoczeniu salonów gier na Osiedlu Zachód.

Czy istnieje możliwość wprowadzenia kontroli czy obsługa salonów gier sprawdza wiek klientów, tak by uniemożliwić udział w grach losowych osobom małoletnim?

Czy istnieje możliwość weryfikacji wydawania zgody przez Zarząd Spółdzielni na prowadzenie tego typu działalności, tak by uwzględniała one opinię Rady Osiedla.

Stargard Szczeciński, dnia 29.09.2015

Piotr Wiśniewski